1 - 按，推动，触碰

2 - 旋转

3 - 语音

4 - 文本

5 - 表情

6 - 手势

7 - 姿势

8 - 位置绑定，可跟随该对象移动

9 - 可视区域锁定，摄像头位置锁定

10 - 可视区域切换到该对象的可视区域

11 - 拍打，大力

12 - 图像

13 - 视频流

14 - USB 设备数据流 RAW

15 - 网络数据流 RAW

16 - 文件数据流 RAW

17 - 信号（供电，光照，温度，湿度，压力，撞击等）

18 - 时间参数、时间流失速率

19 - 将该物体的位置绑定在用户对象上，移动它或将其带入其他数字场景

20 - 加入化学元素

21 - 加入数字插件

22 - 启动

23 - 重启

24 - 删除

25 - 复制

26 - 删减，移除部分内容

27 - 锁定位置

28 - 重置

29 - 更新配置文件

30 - 传递信号

31 - 自主运动

32 - 提交任务内容

33 - 获取结果信息

34 - 奖励

35 - 惩罚

36 - 获取历史记录，动作记录，目标记录，执行记录，复制次数，优化进展

37 - 获取总结和回顾

38 - 学习 自我训练

39 - 通知和回应

40 - 接入其他对象并使用